

литература об информационных технологиях,
кибернетике,
искусственном интеллекте,
программировании

«Настоящий программист гораздо больше читает, чем пишет»

Линус Торвальдс,
инженер-программист

Абонемент Центральной городской библиотеки

1. Бейдер Д. Чистый Python : тонкости программирования для профи / [перевёл с английского А. Логунов]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 284 с. – (Библиотека программиста).

- Начните писать чистый код, чтобы стать эффективным «питонистом».

2. Бенгфорт Б. Прикладной анализ текстовых данных на Python : машинное обучение и создание приложений обработки естественного языка / Бенджамин Бенгфорт, Ребекка Биллбро и Тони Охеда ; [перевёл с английского А. Киселев]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 363 с. : ил. – (Бестселлеры O'Reilly).

- Научитесь применять методы машинного обучения для анализа текста в реальных задачах, используя возможности и библиотеки Python.

3. Бугаенко Е. Наш код : ремесло, профессия, искусство / [перевёл с английского А. Тумаркин]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 222, [1] с. – (Библиотека программиста).

- Полуавтобиографическая история о software-архитекторе Егоре Бугаенко. Программист считает, что эффективность работы и успех программного проекта зависит от людей, их социальных навыков и способности формировать команду.

4. Галовиц Я. C++17 STL : стандартная библиотека шаблонов / [перевёл с английского Е. Зазноба]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 427, [2] с. : ил. – (Библиотека программиста).

- Более 90 реалистичных примеров. Контейнеры, алгоритмы, лямбда-выражения, вспомогательные классы и другие инструменты современного C++ для программистов.

5. Гифт Н. Прагматичный ИИ : машинное обучение и облачные технологии / [перевёл с английского И. Пальти]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 300, [1] с. : ил. – (Для профессионалов).

▪ Книга для тех, кого интересует искусственный интеллект, машинное обучение и облачные вычисления. Все примеры разобраны на Python – одном из лучших языков программирования для новичков. Облачные технологии – ваш путь к укрощению искусственного интеллекта.

6. Грант К. CSS для профи / [перевёл с английского С. Черников]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 493 с. : ил. – (Библиотека программиста).

▪ Принципы каскадных таблиц стилей (CSS) для профессиональных веб-разработчиков.

7. Доуни А. Б. Алгоритмы и структуры данных : извлечение информации на языке JAVA / [перевёл с английского К. Синица]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 237 с. : ил. – (Бестселлеры O'Reilly).

▪ Фундаментальные инструменты, которыми должны владеть разработчики программного обеспечения. Плюс практические упражнения.

8. Доусон М. Изучаем C++ через программирование игр / [перевели с английского Е. Зазноба, О. Сивченко]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 351, [1] с. : ил.

▪ Хотите приобрести солидные базовые знания по важнейшему языку для профессионального программирования игр? Тогда вам нужно прочитать эту книгу. C++ – это универсальный язык, который идеально подходит для разработки высококачественного и высокопроизводительного программного обеспечения для различных отраслей.

9. Мартин Р. Идеальный программист : как стать профессионалом разработки ПО / [перевёл с английского Е. Матвеев]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 214 с. : ил. – (Библиотека программиста).

▪ Книга о профессиональном подходе к процессу разработки программного обеспечения: от оценки проекта и написания кода до тестирования.

10. Мартин Р. Чистый код : создание, анализ и рефакторинг / [перевёл с английского Е. Матвеев]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 464 с. : ил. – (Библиотека программиста).

▪ Каким же должен быть код? Книга полна реальных примеров, позволяющих взглянуть на код с различных направлений: сверху вниз, снизу вверх и даже изнутри. Вы узнаете много нового о коде. Более того, научитесь отличать хороший код от плохого, узнаете, как написать хороший код и как преобразовать плохой код в хороший.

11. Мэтлофф Н. Искусство программирования на R : погружение в большие данные / [перевёл с английского Е. Матвеев]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 413 с. : ил. – (Библиотека программиста).

- Прокатайте всю мощь вычислений с R – языком сценариев для обработки и анализа статистических данных.

12. Нархид Н. Apache Kafka : потоковая обработка и анализ данных / Ния Нархид, Гвен Шапира, Тодд Палино ; [перевёл с английского И. Пальти]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 320 с. : ил. – (Бестселлеры O'Reilly).

- Работа с потоковой платформой, позволяющей обрабатывать очереди данных в реальном времени.

13. О'Нил К. Data Science : инсайдерская информация для новичков. Включая язык R / Кэти О'Нил, Рэйчел Шатт ; [перевели с английского И. Пальти [и др.]]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 362, [2] с. : ил. - (Библиотека программиста).

- Исследование данных – одна из самых востребованных специализаций. Для специалистов-аналитиков.

14. Петроченков А. Идеальный Landing Page : создаём продающие веб-страницы / А. Петроченков, Е. Новиков. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 317 с. : ил.

- Проектирование посадочных страниц (Landing Page) в интернет-маркетинге.

15. Прайс М. Д. C# 7 и .NET Core : кросс-платформенная разработка для профессионалов / [перевели с английского М. Сагалович, С. Черников]. – 3-е изд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 636 с. : ил. – (Библиотека программиста).

- Практические пошаговые инструкции и секреты языка C#. С этой книгой вы научитесь писать приложения, которые работают всегда и везде – на персональном компьютере и мобильных устройствах.

16. Рид Т. Рождение машин : неизвестная история кибернетики / [перевод с английского Е. Васильченко, Е. Кузьминой]. – Москва : Бомбора : Эксмо, 2019. – 542 с. – (Гении компьютерного века).

- Книга о кибернетике, связи человека и машины и будущем нашего мира.

17. Фримен Э. Изучаем программирование на JavaScript / Эрик Фримен, Элизабет Робсон ; [перевёл с английского Е. Матвеев]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2020. – 637, [1] с. – (Head First O'Reilly).

- Уникальная подача материала в нескучной книге о языке веб-программирования.

18. Шолле Ф. Глубокое обучение на Python / [перевёл с английского А. Киселев]. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 397 с. : ил. – (Библиотека программиста).

- Для желающих изучить технологии глубокого обучения. Плюс 30 примеров программного кода.

19. Эриксон Д. Хакинг : искусство эксплойта / [перевод с английского: И. Рузмайкина]. – 2-е изд. – Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2019. – 493 с. : ил. – (Библиотека программиста).

- Каждый программист – хакер, ведь хакинг – это поиск искусного и неочевидного решения задачи. Понимание принципов программирования помогает находить уязвимости программ и компьютерных сетей, а умение обнаруживать такие уязвимости помогает создавать программы. Цель книги – показать настоящую природу хакерской деятельности, поделиться искусством хакинга со всеми, кому интересна эта сфера.

Стань лучшим в своём деле!



**БИБЛИОТЕКА
НОВОГО
ПОКОЛЕНИЯ**

**Книги ждут вас
в Центральной городской библиотеке:
г. Краснотурьинск,
Бульвар Мира, 3
Понедельник – пятница: 11.00-19.00
Суббота: 11.00-17.00**

Составитель: Ирина Милашина, библиограф
Информационно-библиографического отдела
Центральной городской библиотеки

г. Краснотурьинск
2024